

Инструкции и рекомендации по подготовке коротких статей (тезисов докладов) в формате $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$

Иманалиев Т.М., Мусаева Ж.Дж.

mathconf2011@gmail.com

Кыргызстан, Бишкек, НАН КР, ИТ и ПМ.

Данный документ содержит инструкции и рекомендации для авторов по подготовке коротких статей (тезисов докладов) в формате $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ с использованием стилевого файла `atkmm.sty`.

Данное руководство разработано на основе [1]. Выражаем благодарность Воронцову К.В. за предоставленный шаблон.

Инструкции по $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ адресованы как опытным пользователям, так и начинающим, однако они не заменяют хороших учебников [3, 4, 5]. Для быстрого освоения \LaTeX 'а рекомендуется сборник примеров [2].

О последовательности и стиле изложения

Заголовок должен быть конкретным, отражать цели и результаты статьи /тезисов, не должен содержать математических обозначений и формул, слов типа "отдельные, некоторые, об одном...". Статьи/тезисы не должны содержать рисунков.

В статье должен быть обоснован выбор темы исследования. В статье/ тезисах должно быть сформулировано, в чем состоит новизна результатов по сравнению с (хотя бы одной) опубликованными научными работами [1, 2]. Источники, на которые в тексте нет ссылки, в список литературы не включать.

Номера должны иметь только те формулы, на которые в тексте есть ссылки. Они должны иметь вид (2.3) или (18) или (8_{ij}) , последнее допускается только тогда, когда это должно быть по смыслу (например, для рекуррентных соотношений), при этом не должен нарушаться возрастающий порядок номеров.

Для функций употреблять слова "матрица-функция" или "матричная функция", "вектор-функция" или "векторная функция", для констант - "матрица", "вектор", писать (хотя бы при первом упоминании) в функциях аргумент для отличия от констант.

Для уравнений в статьях указывать области определения независимых переменных.

Рекомендуется придерживаться стандартной для научных публикаций последовательности изложения.

Короткая аннотация на один абзац, в которой формулируется постановка задачи и высказывается основная идея работы.

Неформальное введение: описание проблемы, понятное широкому кругу специалистов; краткое обоснование актуальности и новизны

работы. Желательны ссылки на современные источники литературы, в то же время, слишком пространные обзоры не приветствуются.

Постановка задачи. Введение минимума обозначений, необходимых для понимания основной идеи работы и полученных результатов. Не рекомендуется злоупотреблять большим количеством обозначений и громоздкими формулами. На их исчерпывающее объяснение всё равно не хватит места, и тогда статья не будет понята целиком. Несмотря на краткость изложения, любое понятие или обозначение должно быть введено до того, как использовано.

Описание предлагаемого решения, включая теоретические результаты, разработанные подходы, методы, алгоритмы. Здесь придётся опускать технические детали. Выкладки и доказательства недопустимы. Сложные методы и алгоритмы должны описываться «в общих чертах», на уровне идеи, но не на уровне реализации. Приветствуются графические иллюстрации.

Описание результатов экспериментов. Несмотря на краткость изложения, никто не отменяет принцип воспроизводимости результатов эксперимента — должен быть указан источник данных и условия проведения эксперимента.

Выводы не должны дословно повторять аннотацию. Если основные результаты работы уже сформулированы выше, выводы лучше опустить.

Список литературы. Не рекомендуется указывать более 10 публикаций и исключать библиографию вообще. Считается дурным тоном ссылаться только (или почти только) на себя. Допустимы ссылки на Интернет-сайты.

Структура документа

Исходный текст статьи в формате L^AT_EX 2_ε можно набирать в любом удобном текстовом редакторе. Текст начинается со строк

```
\documentclass[twoside]{article}
\usepackage{atkmm}
\begin{document}
```

Команда `\usepackage` подключает стилевой файл `atkmm.sty`, который должен располагаться в той же директории, что и сама статья.

Затем формируется заголовок статьи:

```
\title[Краткое название]{Полное название статьи}
\author{Фамилия~И.\,О., Фамилия~И.\,О.}
\email{author@site.ru}
\organization{Город, Организация}
\maketitle
```

Команды `\title` и `\author` являются обязательными. Необязательный аргумент в квадратных скобках задаёт сокращённый вариант названия статьи и списка авторов для верхних колонтитулов. Если название помещается в одну строку колонтитула, то сокращённый вариант можно не задавать. Иная расстановка инициалов, пробелов или запятых в команде `\author` может приводить к ошибкам при генерации алфавитного указателя авторов. Задавать `\email` и `\organization` желательно, но не обязательно. Команда `\maketitle` обязательна — именно она и формирует заголовок статьи.

Текст статьи можно разбить на разделы и параграфы командами

```
\section{Название раздела}
\paragraph{Название параграфа.}
```

В конце названий разделов `section` точка не ставится. Название параграфа является частью первой фразы абзаца, поэтому, если это отдельное предложение, то точка в конце ставится.

Стиль `atkmm` не предусматривает деление разделов на более мелкие подразделы `\subsection` и `\subparagraph`.

Текст статьи должен заканчиваться командой `\end{document}`.

Работу над статьёй удобно начинать с редактирования шаблона, который прилагается в файле `atkmm-void.tex`. Его содержимое представлено на Рис. 1, а исходный код — на Рис. 2.

Некоторые рекомендации по секционированию статьи.

Разделов не должно быть слишком много (оптимально от 2 до 4).

Не рекомендуется пользоваться параграфами `\paragraph`, не используя при этом разделы `\section`.

Не рекомендуется начинать статью с заголовка раздела.

Не рекомендуется употреблять универсальные заголовки, такие, как «Введение», «Постановка задачи» или «Предлагаемое решение». Они неинформативны. Лучше, если заголовки будут соответствовать содержанию работы. Заголовки введения и заключения в краткой статье можно вообще опустить.

Стандартные средства \LaTeX 'а

Нет особых ограничений на использование основных средств \LaTeX 'а. В статью можно вставлять формулы, таблицы, списки, рисунки, сноски, и т. д. Определения ссылок `\label` и команд `\newcommand`, `\renewcommand` действуют только внутри статьи.

Старайтесь обходиться простыми средствами, не злоупотребляйте форматированием и подключением разнообразных пакетов.

Полное название статьи
Фамилия И. О., Фамилия И. О., Фамилия И. О.
author@site.kg
Город, Организация

Краткая аннотация на один абзац.
Неформальное введение, ссылки на литературу.

Раздел
Постановка задачи и предлагаемое решение.

Раздел
Методика исследования.

Раздел
Результаты численных экспериментов.

Выводы. Основные выводы, короткими оптимистичными фразами.

Литература

[1] *Автор И. О.* Название книги. — Город: Издательство, 2011. — 314 с.

[2] *Автор И. О.* Название статьи // Название конференции или сборника, Город: Издательство, 2011. — С. 5–6.

[3] *Автор И. О., Соавтор И. О.* Название статьи // Название журнала. — 2011. — Т. 38, № 5. — С. 54–62.

[4] www.site.kg — Название сайта (если есть) — 2011.

Рис. 1. Образец «пустой» статьи из файла atkmm-void.tex.

```

\documentclass[twoside]{article}
\usepackage{atkmm}

\begin{document}
\title[Краткое название]{Полное название статьи}
\author{Фамилия~И.\,О., Фамилия~И.\,О., Фамилия~И.\,О.}
\email{author@site.kg} \organization{Город, Организация} \maketitle

Краткая аннотация на~один абзац.

Неформальное введение, ссылки на~литературу.

\section{Раздел}
Постановка задачи и~предлагаемое решение.

\section{Раздел}
Методика исследования.

\section{Раздел}
Результаты численных экспериментов.

\paragraph{Выводы.}
Основные выводы, короткими оптимистичными фразами.

\begin{thebibliography}{1}
\bibitem{bibBook}
  \BibAuthor{Автор\,;И.\,О.}
  Название книги. "---
  Город:~Издательство, 2011. "--- 314~с.
\bibitem{bibProceedings}
  \BibAuthor{Автор\,;И.\,О.}
  \BibTitle{Название статьи}~//
  Название конференции или сборника,
  Город:~Издательство, 2011. "--- С.\,5--6.
\bibitem{bibArticle}
  \BibAuthor{Автор\,;И.\,О., Соавтор\,;И.\,О.}
  \BibTitle{Название статьи}~//
  Название журнала. "--- 2011. "--- Т.\,38, \No\,5. "--- С.\,54--62.
\bibitem{bibUrl}
  \BibUrl{www.site.kg} "---
  Название сайта (если есть) "--- 2011.
\end{thebibliography}

\end{document}

```

Рис. 2. Исходный L^AT_EX-код «пустой» статьи из файла atkmm-void.tex.

Задача	CCEL	boosting	bagging
Cancer	3.46 ± 0.37 (3.16)	4.14 ± 1.48	5.63 ± 0.24
German	25.78 ± 0.65 (1.74)	29.48 ± 0.93	31.30 ± 0.67
Hepatitis	18.38 ± 1.43 (2.87)	19.90 ± 1.80	16.80 ± 1.14

Таблица 1. Заголовок должен размещаться под таблицей (графиком).

Формулы внутри текста, даже очень короткие, обрамляются с обеих сторон знаками доллара \$:

Верно: число -3.14 , вектор x число $\$-3.14\$$, вектор $\sim x\$$

Неверно: число -3.14, вектор x число -3.14, вектор $\sim x$

Выключные формулы без номера обрамляются скобками $[$ и $]$.

Выключные формулы с номером обрамляются двумя командами `\begin{equation}` и `\end{equation}`. Команда `\label{name}` между ними задаёт метку формулы. Метка позволяет ссылаться на формулу командой `\eqref{name}`, например `\eqref{eqCasesExample}` даёт (1). К сожалению, \LaTeX не терпит русских букв в именах меток *name*.

Для оформления условных конструкций пользуйтесь окружением `cases`. Текст внутри формул выводится командой `\text`:

$$y(x, \alpha) = \begin{cases} -1, & \text{если } f(x, \alpha) < 0; \\ +1, & \text{если } f(x, \alpha) \geq 0. \end{cases} \quad (1)$$

Эта формула была произведена следующим кодом:

```
\begin{equation}\label{eqCasesExample}
y(x,\alpha) =
\begin{cases}
-1, & \& \text{если } f(x,\alpha)<0; \\
+1, & \& \text{если } f(x,\alpha)\geq 0.
\end{cases}
\end{equation}
```

Чтобы размер скобок соответствовал размеру обрамляемой формулы, пользуйтесь командами `\left` и `\right`. Однако в простых случаях эти команды не нужны, и только загромождают текст. Лучше записать `f(xi)`, чем `f\left(x_i\right)` — результат в обоих случаях одинаков.

Для разбиения длинных формул на несколько строк используйте окружения `align`, `gather`, `multline` или `split`. Окружение `array` для этой цели не подходит.

Таблицы создаются с помощью окружения `tabular`. Если таблица превышает по высоте пару сантиметров, рекомендуется оформлять её как плавающую с помощью окружения `table`, см. Таблицу 1.

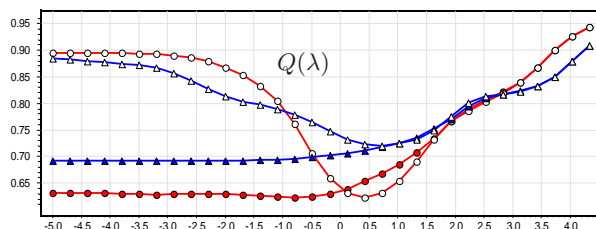


Рис. 3. Красные и синие линии при печати будут выглядеть как чёрные.

Списки оформляются окружениями `enumerate` или `itemize`. В стиле `atkmm.sty` определено окружение `enumerate*` для оформления списков, в которых, согласно правилам русской пунктуации:

- 1) номера отделяются скобкой;
- 2) пункты начинаются со строчной буквы;
- 3) и заканчиваются точкой с запятой.

Графические иллюстрации могут быть подготовлены в любом графическом формате, поддерживаемом последними версиями пакета `MiKTeX`, в частности, `BMP`, `PNG` или `EPS`. Не забудьте прислать графический(е) файл(ы) вместе с `TeX`'овским исходником! Имена графических файлов рекомендуется начинать с фамилии первого автора, так же, как и основной файл статьи (все файлы сборника хранятся в одной директории; если несколько авторов назовут свой рисунок `Fig1.eps` или `Ris1.eps`, то редакторам придётся переименовывать их вручную, что увеличивает трудозатраты и риск ошибки).

Желательно, чтобы рисунки были чёрно-белыми или `grayscale` (оттенки серого). При чёрно-белой печати передача цвета непредсказуема.

Графики оформляются как плавающие иллюстрации, см. Рис. 3.

Не рекомендуется размещать графики «по середине текста», так как при вёрстке сборника на это место может попасть разрыв страницы, и тогда страница рискует оказаться наполовину пустой.

Не рекомендуется использовать пакеты, которые пытаются размещать рисунки сбоку (`floatfig`, `floatflt` и т. п.) — если им это не удастся, рисунок может перескочить в конец раздела или вообще потеряться.

Определена команда `\XYtext(x,y){text}`, позволяющая делать подписи поверх рисунков. Например, так сделана надпись « $Q(\lambda)$ » на Рис. 3. Координаты левого нижнего угла надписи (x, y) подбираются вручную.

Алгоритмы оформляются в стиле псевдокода с помощью окружения `Algorithm`, внутри которого определены стандартные ключевые слова. Можно ссылаться на шаги алгоритма, см. шаг 5 Алгоритма 1.

Алгоритм 1. Показаны все допустимые управляющие конструкции.

Вход: x, y ;
Выход: $z = F(x, y)$;
1: инициализация: $b := a$;
2: для $i = 1, \dots, n$
3: для всех $w \in W$ таких, что $w \geq 0$
4: **повторять**
5: самый важный шаг — вычисление вектора u_i ;
6: **пока** $\|u_i - u_{i-1}\| > \varepsilon$;
7: **если** $a > 0$ **то**
8: **пока** $W \neq \emptyset$
9: $W := W - \{a\}$;
10: **иначе если** $a = 0$ **то**
11: **цикл** // бесконечный цикл
12: при выполнении критерия останова **выход**;
13: **иначе** // при $a < 0$
14: $a := 1$;

Список литературы формируется окружением `thebibliography`. Каждый пункт библиографии начинается командой `\bibitem{метка}`. Метка позволяет сослаться на данный пункт в тексте командой `\cite{метка}`. Допустимо указывать несколько меток через запятую: `\cite{метка_1,метка_2}`. Русские буквы в метках недопустимы.

Фамилии авторов выделяются командой `\BibAuthor`. Названия статей в сборниках выделяются командой `\BibTitle`. Если публикация существует только в электронном виде, веб-ссылка даётся командой `\BibUrl`. Образцы библиографических описаний показаны в прилагаемом шаблоне статьи `atkmm-void.tex`.

Глобальные ссылки. В стиле `atkmm.sty` определены команды, позволяющие сослаться из одной статьи на любое место в другой статье: `\globallabel`, `\globalref`, `\globalpageref` — это полные аналоги стандартных команд `\label`, `\ref`, `\pageref`, за исключением того, что определяемые ими метки доступны во всём сборнике. Типичное применение этой возможности — указать в библиографии диапазон страниц другой статьи «в настоящем сборнике»:

`C.\, \globalpageref{begAuthor}--\globalpageref{endAuthor}`

Метку `\label{begAuthor}` необходимо поставить сразу после `\maketitle`, а метку `\label{endAuthor}` — в последней строке текста той статьи, на которую делается ссылка. Предполагается, что `Author` — это уникальный идентификатор статьи, например, фамилия первого автора.

Ссылки на сайты делаются командой `\url`. При вёрстке документа в формате PDF эти ссылки становятся активными, хотя не подчёркиваются и не выделяются цветом. Пример: `\url{www.atkmm.ru}`.

Стандартные пакеты, подключённые в стилевом файле `atkmm.sty`: `inputenc`, `babel`, `amssymb`, `amsmath`, `mathrsfs`, `euscript`, `array`, `theorem`, `algorithm`, `algorithmic`, `pb-diagram`, `xy`, `graphicx`, `color`, `url`, `ifthen`. Этими пакетами можно пользоваться, не вызывая команду `\usepackage`.

Единообразие математических обозначений

Целочисленные интервалы обозначаются только как $1, \dots, n$. Варианты $\overline{1, n}$ или $1, \dots, i, \dots, n$ или $1, 2, \dots, n$ не допустимы. То же относится к векторам и спискам переменных вида x_1, \dots, x_n .

В качестве десятичного разделителя используется точка: 3.14.

Числовые множества \mathbb{N} , \mathbb{Z} , \mathbb{R} делаются командами `\NN`, `\ZZ`, `\RR`.

В стиле `atkmm.sty` переопределены математические символы, которые в стандартном \LaTeX е выглядят «не по-русски» \geq , \leq , \emptyset , ε , κ , φ . Они делаются командами `\geq`, `\leq`, `\emptyset`, `\epsilon`, `\kappa`, `\phi`.

В стиле `atkmm.sty` определены математические операторы: `argmin`, `argmax`, `diag`, `sign`, `tr`, `const` (`\argmin`, `\argmax`, `\diag`, `\sign`, `\Tr`, `\const`).

Математические операторы `lim`, `inf`, `sup`, `min`, `max` переопределены так, что пределы всегда ставятся снизу, а не сбоку.

В стиле `atkmm.sty` имеются удобные команды `\myop` и `\mylim` для определения собственных операторов, не предусмотренных \LaTeX ом:

$\text{Ker } f$	<code>\myop{Ker} A\$</code>
$A_{\text{Ker } f}$	<code>A_{\myop{Ker} f}\$</code>
$\text{Hom}_{\Phi}(A, B)$	<code>\myop{Hom}_{\Phi}(A,B)\$</code>
$\text{Hom}_{\Phi}(A, B)$	<code>\mylim{Hom}_{\Phi}(A,B)\$</code>

Для выделения векторных и матричных величин прямым жирным шрифтом предусмотрена команда `\vec{формула}`. Использовать её рекомендуется лишь в тех случаях, когда такое выделение является сложившейся традицией. В линейной алгебре оно не принято.

Линейная алгебра:

Ранг матрицы $\text{rank } A$	<code>\rank A\$</code>
След матрицы $\text{tr } A$	<code>\Tr A\$</code>
Диагональная $A = \text{diag}(d_1, \dots, d_n)$	<code>A=\diag (d_1,\dots,d_n)\$</code>
Транспонированная A^T	<code>A\T\$</code>
$u^T F^T F u$	<code>u\T F\T F u\$</code>
Вектор x	<code>\vec x\$</code>
$\Omega \neq \vec{\Omega}$	<code>\Omega \neq \vec{\Omega}\$</code>
$e^{-x^T \Sigma x}$	<code>e^{-\vec{x\T\Sigma x}}\$</code>

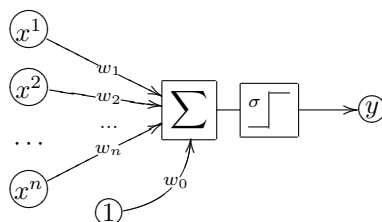
Теория вероятностей:

вероятность события $P\{x: x \in A\}$	$\$ \backslash \text{Prob} \{x \colon x \in A\} \$$
матожидание $E\xi$	$\$ \backslash \text{Expect} \ \backslash \xi \$$
дисперсия $D\xi$	$\$ \backslash \text{Var} \ \backslash \xi \$$
нормальное распределение $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$	$\$ \backslash \text{Normal}(\backslash \mu, \backslash \sigma) \$$
условная вероятность $p(x y)$	$\$ p(x \backslash \text{cond} \ y) \$$
$p(x y, z)$	$\$ p(x \backslash \text{cond} \ y, z) \$$
$F_{p(x y)}$	$\$ F_{\{p(x \backslash \text{cond} \ y)\}} \$$

В условных вероятностях команда `\cond` даёт правильные пробелы вокруг вертикальной черты.

Окружения типа теорем: `Theorem` — Теорема, `Lemma` — Лемма, `State` и `State-rm` — Утверждение, `Corollary` — Следствие, `Def` — Определение, `Hypothesis` — Гипотеза, `Problem` — Задача, `Example` — Пример, `Remark` — Замечание. Просьба не определять собственных окружений-теорем, и пользоваться только этими.

Рисование графов. Команда `\nnNode` задаёт имя и координаты вершины, команда `\nnLink` связывает две ранее поименованных вершины. Внешний вид вершин и связей задаётся средствами пакета `Xy-pic`:



Этот однослойный персептрон был нарисован так:

```

\begin{network}
  \nnNode"x1"(0,7)    {+[o][F]{x^1}}
  \nnNode"x2"(0,2)    {+[o][F]{x^2}}
  \nnNode"dd"(0,-3)   {{\cdots}}
  \nnNode"xn"(0,-7)   {+[o][F]{x^n}}
  \nnNode"sum"(14,0)  {+[F-]{\displaystyle\sum}}
  \nnNode"sig"(21,0)  {+[F-]{\nnSig}}
  \nnNode"y"(30,0)    {+[o][F]{y}}
  \nnLink"x1,sum"     {@{->}|{w_1}}
  \nnLink"x2,sum"     {@{->}|{w_2}}
  \nnLink"dd,sum"     {@{}|{\dots}}
  \nnLink"xn,sum"     {@{->}|{w_n}}
  \nnLink"sum,sig"    {@{-}}
  \nnLink"sig,y"      {@{->}}
\end{network}

```

```

\nnNode"1"(7,-9 )    {[o][F]{1}}
\nnLink"1,sum"        {@{->}@/_3ex/{w_0}}
\end{network}

```

Рекомендации по оформлению

Общие трудозатраты на подготовку сборника существенно снижаются, если авторы придерживаются нескольких несложных правил, приведённых ниже. Авторам будет также полезно ознакомиться с типичными ошибками, приведёнными в рекомендациях корректоров и рецензентам.

Некоторые правила полиграфии. Скобки всех видов набираются вплотную к тексту, который они окружают. Знаки препинания набираются слитно с предшествующим текстом и отдельно от последующего.

Кавычки делаются парами знаков «меньше–больше»: <<*текст*>>.

Многоточия в тексте и формулах делаются командой `\dots`.

Тире делается командой `"---` и отделяется от предшествующего и последующего текста пробелами: **Знание**`_---`**сила**.

В длинных словах с дефисом, таких, как δ -функция или счётно-аддитивная, дефис делается командой `"=`, иначе слово не будет переноситься.

Неразрывный пробел `~` ставится между коротким предлогом и последующим словом, а также между очень короткой формулой и связанным с ней по смыслу словом: **число**`~` **N** **в**`~` **k** **раз больше, чем**`~` **n** .

Дополнительный пробел `\:` рекомендуется вставлять между формулами, идущими подряд в строке текста:

плохо:	$a = 1, b = 2, c = 3$	$\$a=1, b=2, c=3\$$
получше:	$a = 1, b = 2, c = 3$	$\$a=1\$, \$b=2\$, \$c=3\$$
хорошо:	$a = 1, b = 2, c = 3$	$\$a=1\$, \: \$b=2\$, \: \$c=3\$$

Дополнительный пробел `\quad` рекомендуется вставлять между выражениями, идущими через запятую в выключной формуле.

Короткий пробел `\,`, ставится в инициалах и сокращениях т. е. и т. д.

Не желательно использовать жирный шрифт для выделения *важных слов* или *терминов*. Это делается командой `\emph{текст}`.

Разумное форматирование исходного кода заметно облегчает корректуру, рецензирование и вёрстку сборника. По возможности придерживайтесь нескольких простых правил:

- избегайте слишком длинных строк (чаще вставляйте символ перевода строки) — это упростит сравнение разных версий Вашего текста утилитами типа `diff`;
- начинайте каждое предложение с новой строки (если Вы используете WinEdt, то отключите функцию Wrap в статусной строке);

- команды `\begin`, `\end`, `\[, \]`, `\section`, `\paragraph` `\item`, `\bibitem`, `\par`, `\label` набирайте отдельной строкой;
- внутритекстовые формулы, за исключением совсем коротких, набирайте отдельной строкой;
- описания длинных формул разбивайте на строки; используйте форматирование исходного текста с отступами, набирая отдельной строкой команды скобок `\left`, `\right`, и т. п., как показано в Примере 1.

Пример 1. Без форматирования с отступами было бы легко запутаться в скобках и похожих частях формулы

$$u(t, x, \omega, k) = \sum_{l=1}^n \gamma_l(k) \left((x_l(t, \omega, k, g) - \check{x}_l(k)) \chi(\check{x}_l(k) - x_l(t, \omega, k, g)) + (x_l(t, \omega, k, g) - \hat{x}_l(k)) \chi(x_l(t, \omega, k, g) - \hat{x}_l(k)) \right)^q.$$

Хорошее форматирование исходного кода этой формулы выглядит так:

```
u(t, x, \omega, k)
=
\sum_{l=1}^n \gamma_l(k)
\Bigl(
& \bigl( x_l(t, \omega, k, g) - \check{x}_l(k) \bigr)
\chi \bigl( \check{x}_l(k) - x_l(t, \omega, k, g) \bigr)
+{} \{\} \{\} \%чтобы плюсы были окружены правильными пробелами
& \bigl( x_l(t, \omega, k, g) - \hat{x}_l(k) \bigr)
\chi \bigl( x_l(t, \omega, k, g) - \hat{x}_l(k) \bigr)
\Bigr)^q.
```

Литература

- [1] Воронцов К. В. "Стилевой файл всероссийской научной конференции Математические Методы Распознавания Образов— 2007. — www.ccas.ru/voron.
- [2] Воронцов К. В. $\LaTeX 2_{\epsilon}$ в примерах. — 2006. — www.ccas.ru/voron.
- [3] Гуссенс М., Миттельбах Ф., Самарин А. Путеводитель по пакету \LaTeX и его расширению $\LaTeX 2_{\epsilon}$. — Москва: Мир, 1999. — 606 с.
- [4] Котельников И. А., Чеботаев П. З. $\LaTeX 2_{\epsilon}$ по-русски. — Новосибирск: Сибирский хронограф, 2004. — 489 с.
- [5] Львовский С. М. Набор и вёрстка в пакете \LaTeX . — 3-е издание. — Москва: МЦНМО, 2003. — 448 с.